**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**

**DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA**

06287 – Fundamentos de Engenharia de Software

Prof. Jones Albuquerque

NOME: Eliana Maria Silva de França\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

PROVA ESCRITA 1 Teste

(Complexidade x Esforço e tendências em Projetos de Sistemas de SI)

1. Respostas:

1.1 – Gerenciamento de processos.

1.2 – Custo O(n²), pois tem duas estruturas de repetição alinhadas.

1.3 – Quando o valor de q for falso.

2. Resposta:

Uma estrutura de processos são atividades, ações e tarefas realizadas na criação de um software, é baseado em cinco atividades.

* Comunicação: Conversas entre o cliente, o engenheiro e os demais envolvidos para se ter o melhor resultado;
* Planejamento: Criar um mapa de plano de projeto de software que definirá os passos e descreverá as tarefas feitas ao longo do desenvolvimento do software.
* Modelagem: Criar um esboço para que se possa ter uma ideia do todo.
* Construção: Criação do código em si e também a fase de testes.
* Emprego: Entrega do software para o cliente, o qual deverá dar um feedback para o desenvolvedor.

As mesmas tarefas não são aplicadas a todos os projetos, pois para cada atividade e projeto serão necessários tarefas específicas e diferentes de acordo com o tamanho e complexidade do projeto.